



QUENTIN DELMAS

QA TESTER

INFORMATIONS

Permis de conduire
Lyon/Paris, France
+33 6 40 11 85 14



[LinkedIn Quentin Delmas](#)



[Portfolio](#)



delmasquentin.vik@gmail.com

SOFTWARE



Ryver



Unreal
Engine 4



Unity



Csharp



Sourcetree



Photoshop



Redmine



Office

COMPETENCES

- QA
- Game Design
- Level Design
- Communication
- Autonomie
- Travail d'équipe
- Rigueur

LANGUES

- Français
- Anglais

ETUDES

- 2018 - 2021 | Bachelor Game Design
Bellecour Ecole - Lyon 69002
- 2012 - 2015 | DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle
IUT B Claude Bernard - Villeurbanne 69100

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- 2021 - aujourd'hui | QA Testeur
CYANIDE STUDIO - NANTERRE 92016
Tester/remonter les bugs, mise en place des plans de tests, gestion d'une équipe de QA sur un projet, MAJ de la documentation QA, Planification de livraison pour une équipe QA sur un projet.
J'ai acquis de l'expérience sur le déroulement d'un projet dans le Jeux Vidéo ainsi que dans le métier de QA et la gestion.
- 2015 - 2018 | Technicien de Développement en Automatisation
INEO TINEA - Lyon 69002
Travail d'équipe pour l'intégration de systèmes automatisés.
J'ai appris à travailler en équipe et comprendre le rythme d'un projet dans un contexte professionnel.

PROJETS

- 1 an 6 mois | «Chef Life: A Restaurant Simulator» (Gestion / Simulation)
Testeur QA Référent QA - Gestion de la team QA
Créer et diriger le restaurant de vos rêves ! Recettes, achats, déco, personnel, matériel, clients... sans oublier la cuisine !
- 6 mois | «Warp'Shot» (Plateforme / Projet VR)
Level Designer Game concept - Level design - Level Art - SFX
Reboot d'un jeu VR où vous incarnez quelqu'un, perdu dans un ancien château grâce à un mystérieux lance-pierre.

A PROPOS DE MOI

- Joueur de Commander MTG (Rouge dans l'âme)
- Joueur et MJ de JDR Papier (D&D, homemade, ...)
- J'aime les tatouages (J'en ai quelques uns)